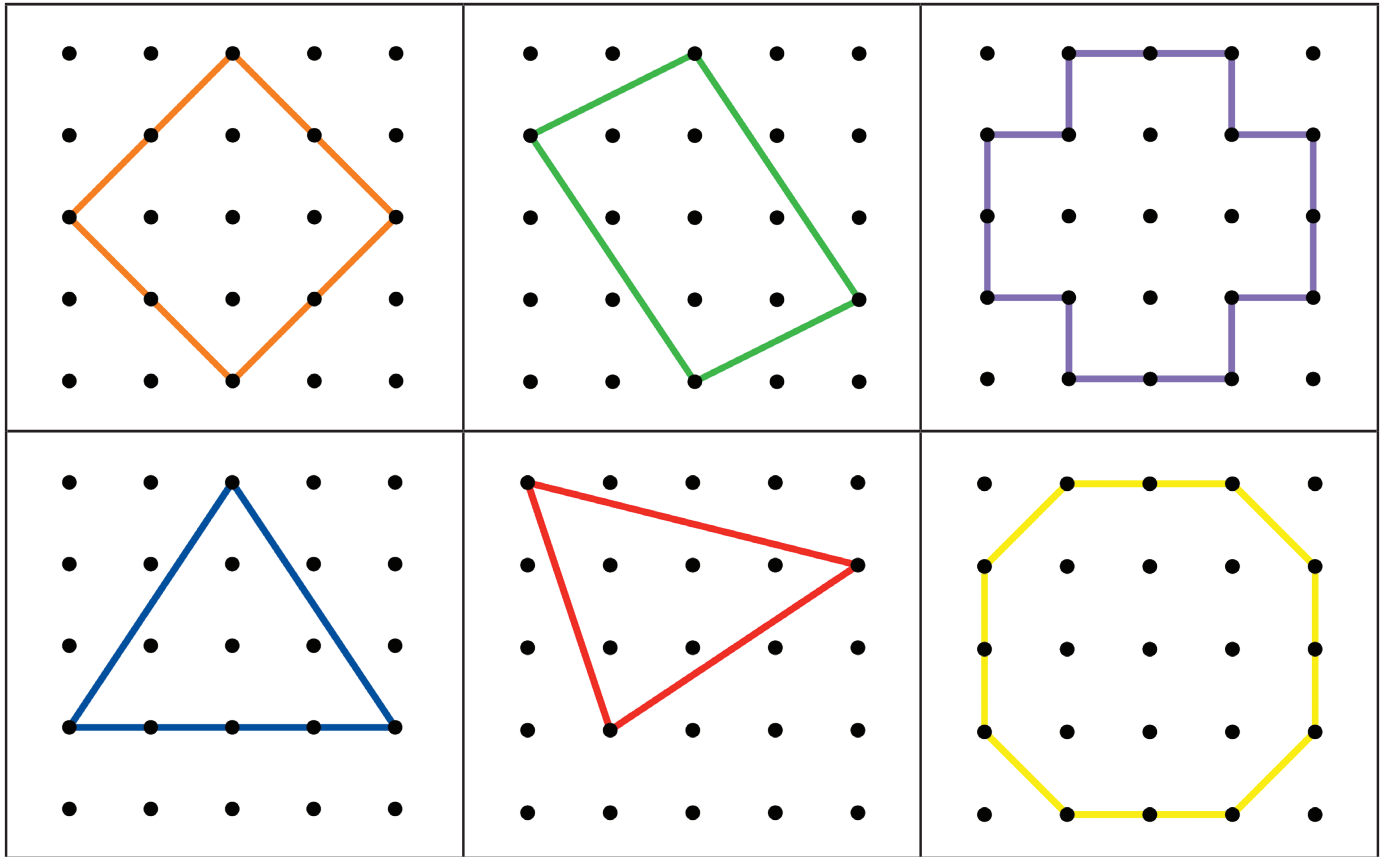
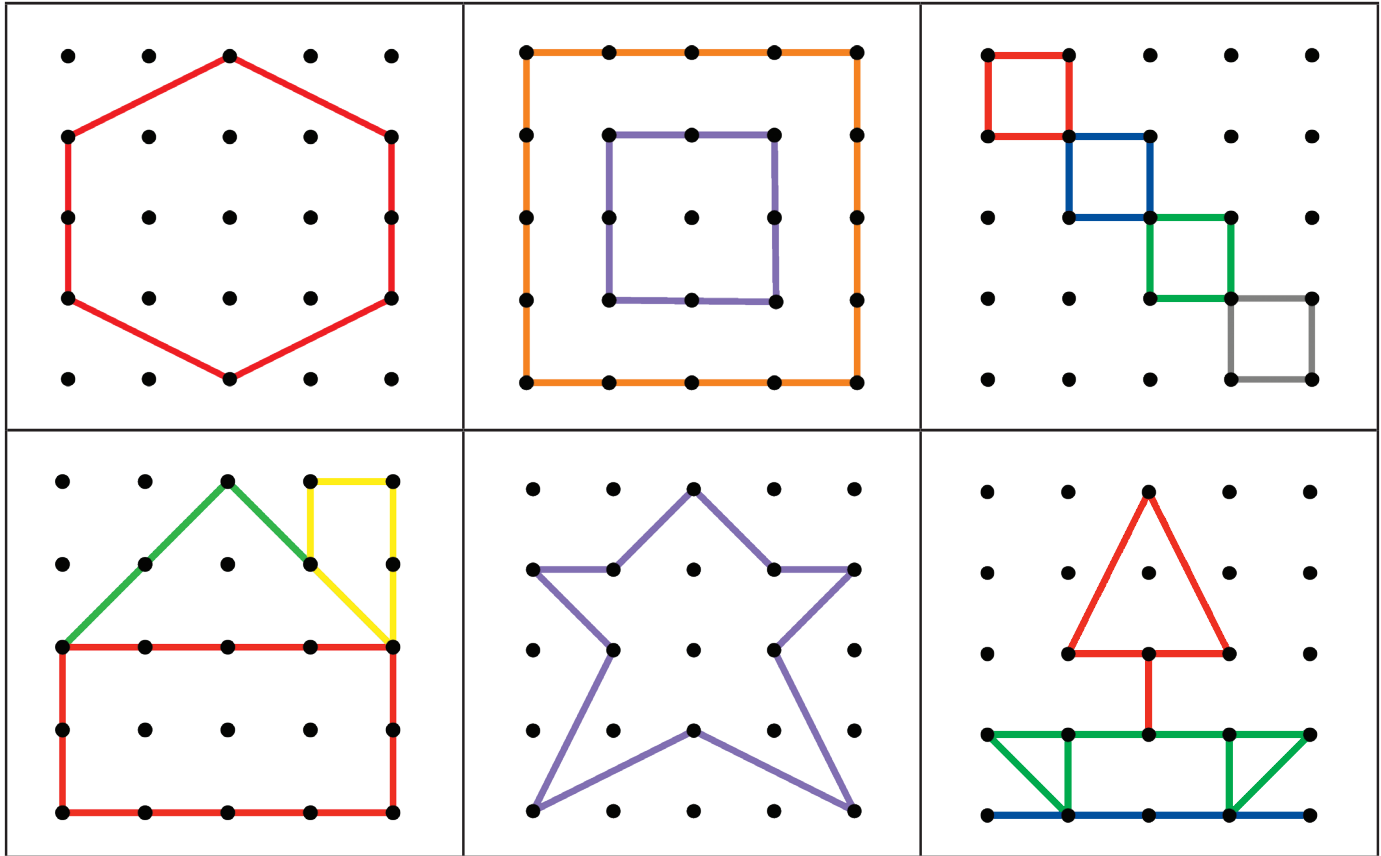


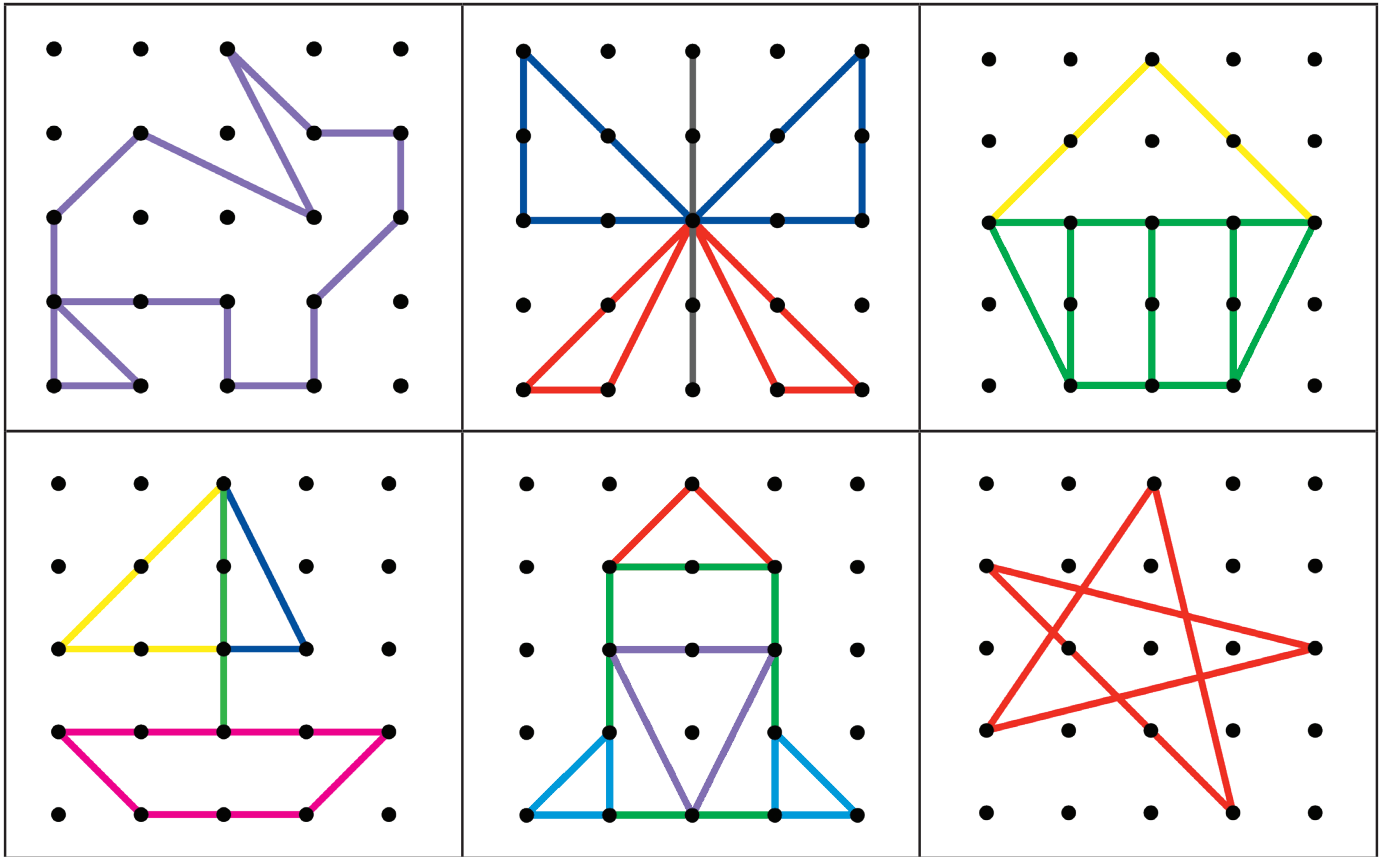
Maak elke prent op 'n geobord.



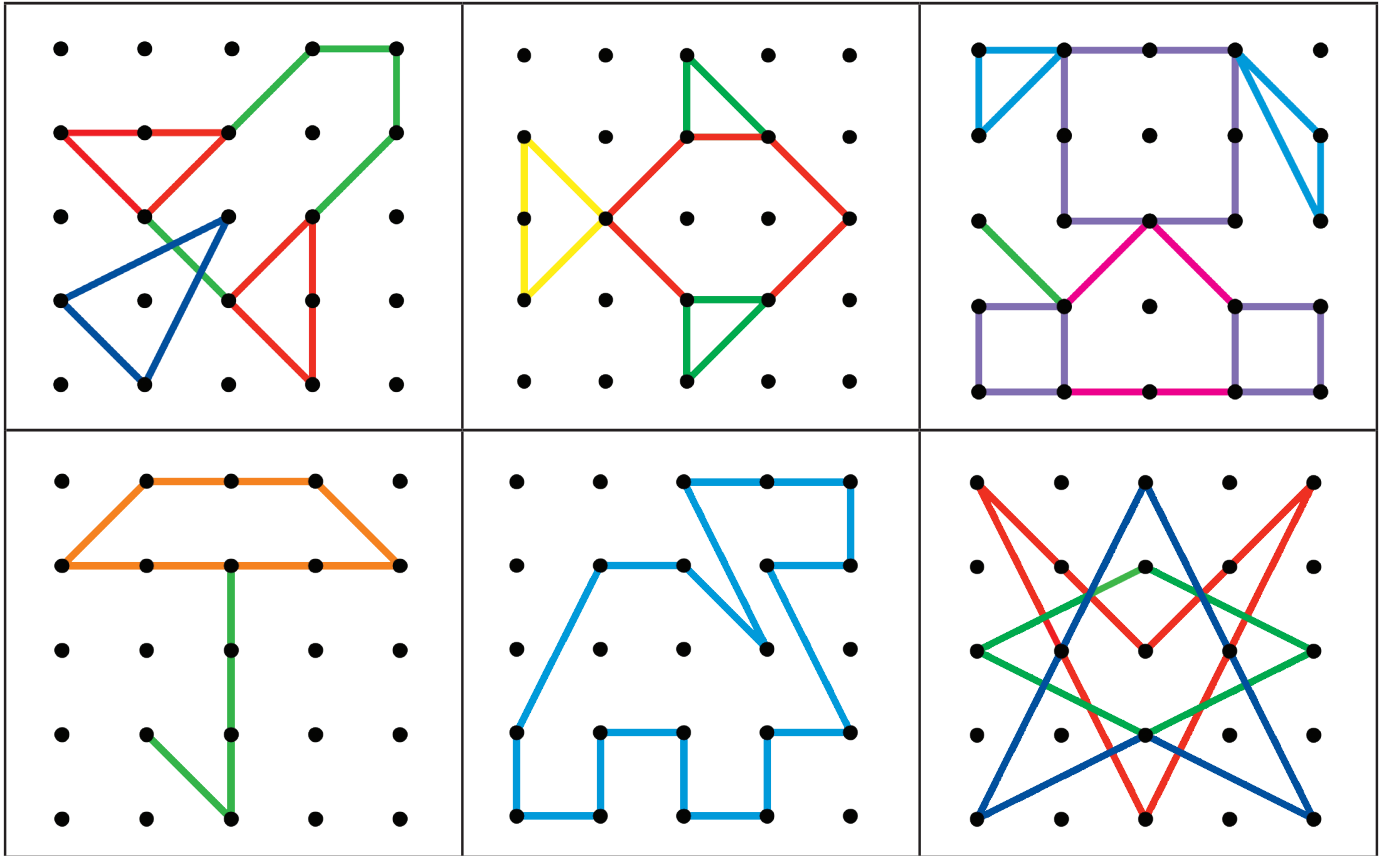
Maak elke prent op 'n geobord.



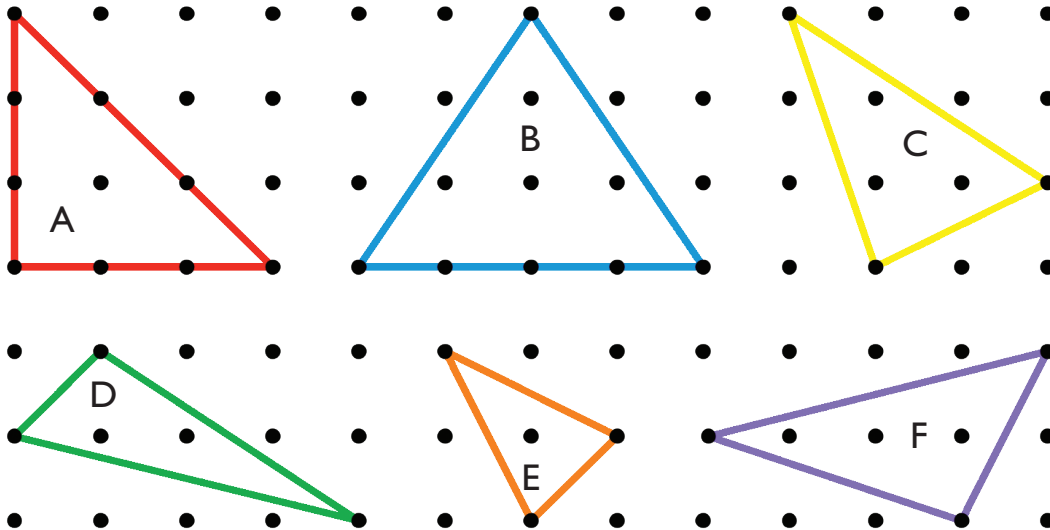
Maak elke prent op 'n geobord.



Maak elke prent op 'n geobord.



1. Maak elke vorm op 'n geobord.

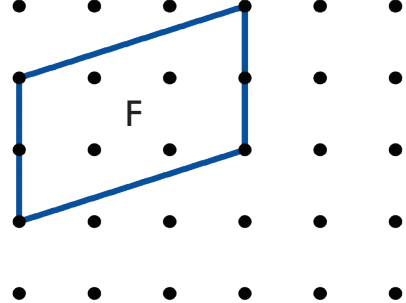
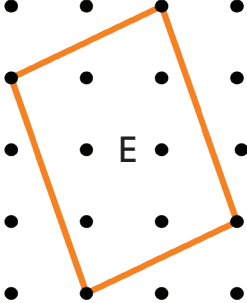
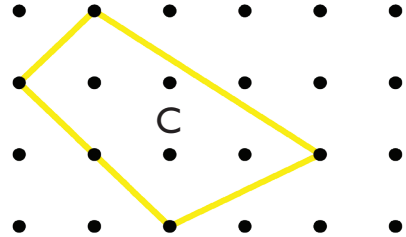
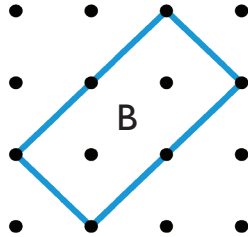
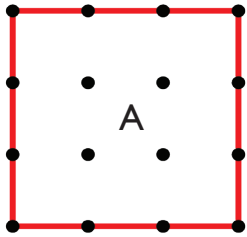


2. Wat is dieselfde aan al die vorms?

3. Wat noem ons hierdie vorms?

4. Wat is verskillend aan hierdie vorms?

1. Maak elke vorm op 'n geobord.

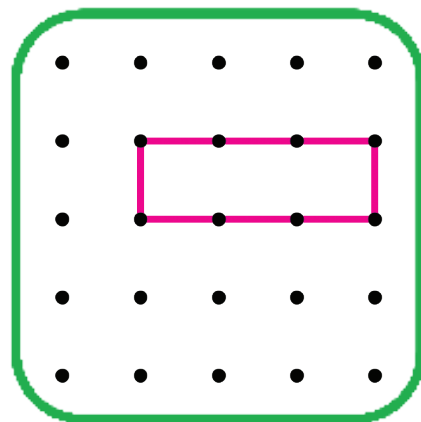


2. Wat is dieselfde aan al die vorms?

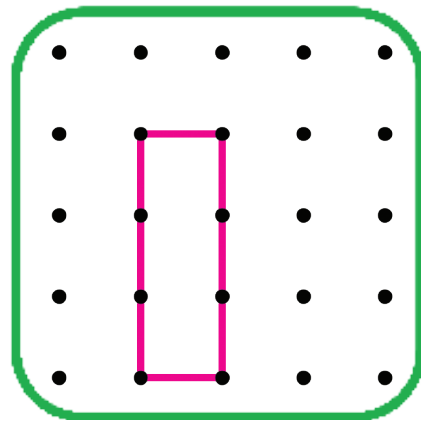
3. Watter vorms is reghoeke?

4. Wat is verskillend aan hierdie vorms?

1. Sabelo maak 'n reghoek op sy geobord. Kopieer sy reghoek op 'n geobord.
2. Harriet maak ook 'n reghoek op haar geobord. Kopieer haar reghoek op 'n geobord.
3. Is Harriet se reghoek eenders of anders as Sabelo se reghoek? Bespreek jou antwoord eers met 'n maat en dan met jou onderwyser.
4. Maak nog 'n reghoek wat verskillend van Sabelo se reghoek en verskillend van Harriet se reghoek is. Hoeveel reghoeke kan jy maak?

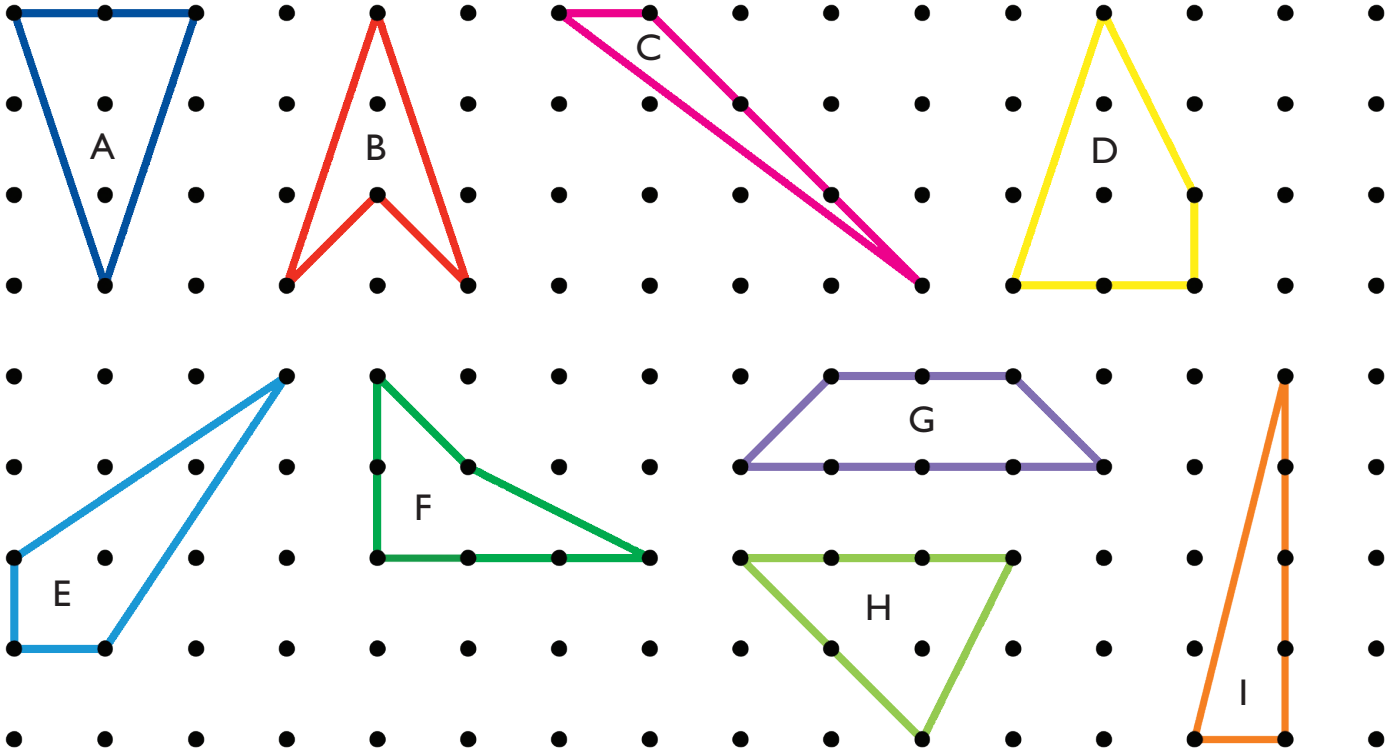


Sabelo se reghoek



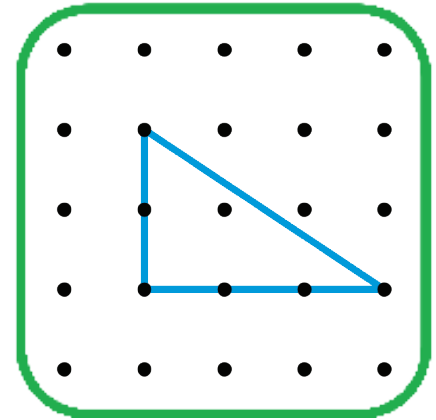
Harriet se reghoek

Maak elke vorm op 'n geobord.

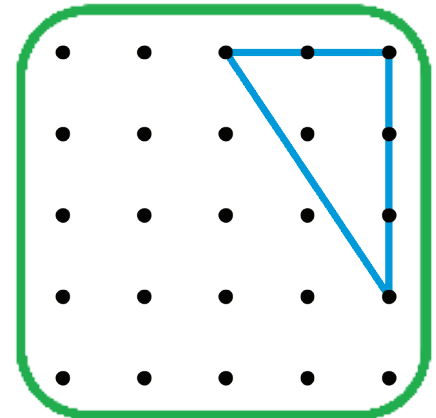


Watter vorms is driehoeke? Hoe weet jy dit?

1. Sabelo maak 'n driehoek op sy geobord. Kopieer sy driehoek op 'n geobord.
2. Harriet maak ook 'n driehoek op haar geobord. Kopieer haar driehoek op 'n geobord.
3. Is Harriet se driehoek eenders of anders as Sabelo se driehoek? Bespreek jou antwoord eers met 'n maat en dan met jou onderwyser.
4. Gebruik 'n nuwe rekkie en maak 'n driehoek wat dieselfde as Harriet se driehoek is, maar gebruik verskillende spykers vir die hoeke.
5. Maak nog 'n driehoek wat verskillend van Sabelo se driehoek en verskillend van Harriet se driehoek is. Hoeveel verskillende driehoeke kan jy maak?



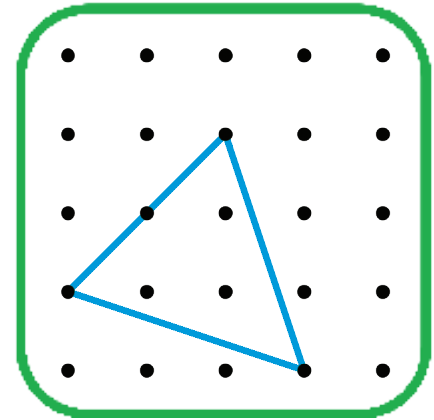
Sabelo se driehoek



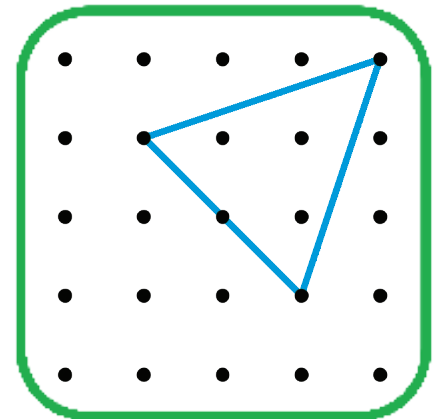
Harriet se driehoek



1. Sabelo maak 'n driehoek op sy geobord. Kopieer sy driehoek op 'n geobord.
2. Harriet maak ook 'n driehoek op haar geobord. Kopieer haar driehoek op 'n geobord.
3. Is Harriet se driehoek eenders of anders as Sabelo se driehoek? Bespreek jou antwoord eers met 'n maat en dan met jou onderwyser.
4. Gebruik 'n nuwe rekkie en maak 'n driehoek wat dieselfde as Harriet se driehoek is, maar gebruik verskillende spykers vir die hoeke.
5. Maak nog 'n driehoek wat verskillend van Sabelo se driehoek en verskillend van Harriet se driehoek is. Hoeveel verskillende driehoeke kan jy maak?



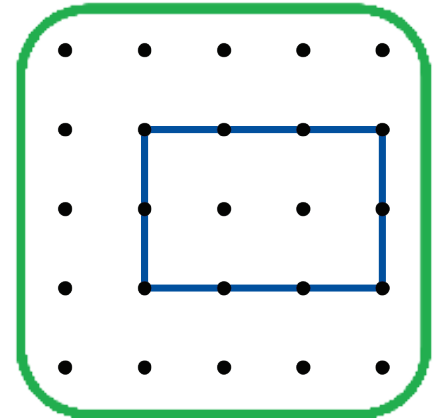
Sabelo se driehoek



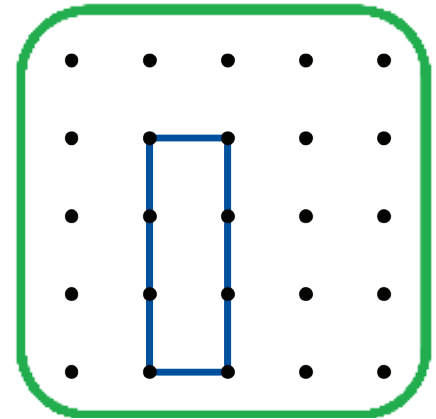
Harriet se driehoek



1. Sabelo maak 'n reghoek op sy geobord. Kopieer sy reghoek op 'n geobord.
2. Hoeveel kante het 'n reghoek? Hoeveel hoeke het 'n reghoek?
3. Gebruik 'n nuwe rekkie en maak 'n reghoek wat dieselfde as Sabelo se reghoek is, maar gebruik verskillende spykers vir die hoeke. Op hoeveel verskillende maniere kan jy dit doen?
4. Harriet maak ook 'n reghoek op haar geobord. Is Harriet se reghoek eenders of anders as Sabelo se reghoek? Bespreek jou antwoord eers met 'n maat en dan met jou onderwyser.

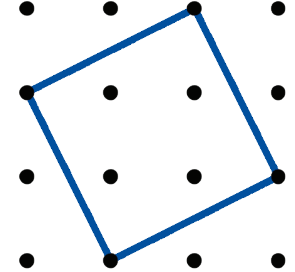
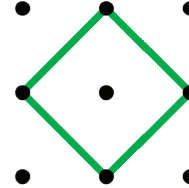
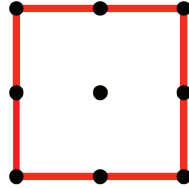


Sabelo se reghoek



Harriet se reghoek

1. Maak elke vorm op 'n geobord.

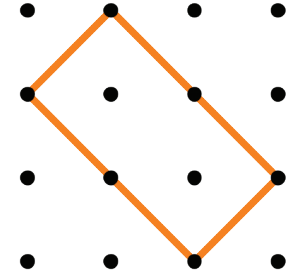
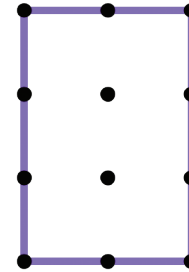
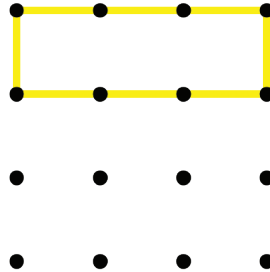


2. Wat is dieselfde aan al hierdie vorms?

3. Hoe verskil hierdie vorms?

4. Wat noem ons hierdie vorms?


5. Maak nou elke vorm op 'n geobord.

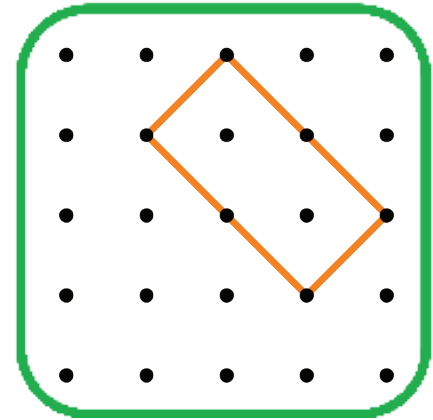


6. Hoe is hierdie vorms dieselfde as die eerste drie vorms wat jy gemaak het?

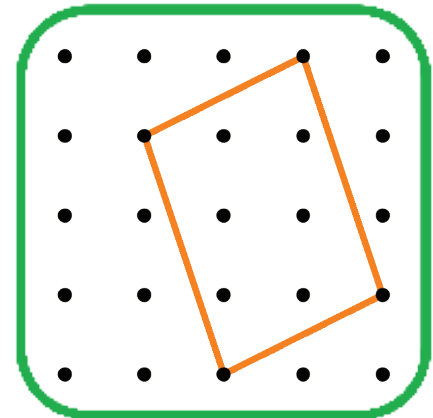
7. Hoe is hierdie vorms anders as die eerste drie vorms wat jy gemaak het?

8. Wat noem ons hierdie vorms?

1. Sabelo maak 'n vorm op sy geobord. Kopieer sy vorm op 'n geobord.
2. Is Sabelo's se vorm 'n reghoek? Verduidelik vir 'n maat hoe dit jy weet.
3. Gebruik 'n nuwe rekkie en maak 'n vorm wat dieselfde as Sabelo se vorm is, maar gebruik ander spykers vir die hoeke. Op hoeveel verskillende maniere kan jy dit doen?

4. Harriet maak ook 'n vorm op haar geobord. Kopieer haar vorm op 'n geobord.
5. Is Harriet se vorm 'n reghoek? Bespreek jou antwoord eers met 'n maat en dan met jou onderwyser.
6. Wat is eenders en wat is anders aan die vorms wat Sabelo en Harriet gemaak het?



Sabelo se vorm



Harriet se vorm

Onderzoek hoeveel verskillende vorms met die volgende eienskappe jy op 'n 5-by-5-geobord kan maak:

Die hoeke van 'n vorm word ook die vorm se hoekpunte genoem.

1. 'n vorm met vier hoekpunte en drie kante



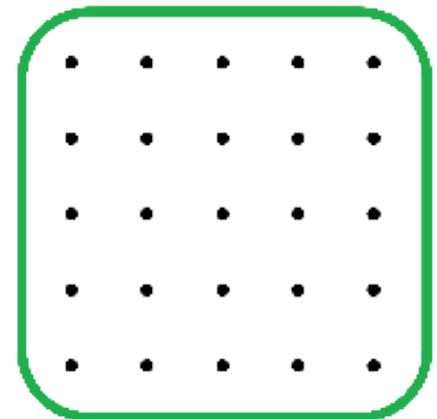
2. 'n vorm met vier hoekpunte en vier kante en geen kante wat dieselfde lengte is nie



3. 'n vorm met vyf hoekpunte en vyf kante en drie kante wat dieselfde lengte is



4. 'n vorm met vyf hoekpunte en vyf kante en vier kante wat dieselfde lengte is.



Onderzoek hoeveel verskillende vorms met die volgende eienskappe jy op 'n geobord kan maak:

Die hoeke van 'n vorm word ook die vorm se hoekpunte genoem.

1. 'n vorm met vyf hoekpunte en ses kante



2. 'n vorm met drie hoekpunte en drie kante en presies twee kante wat dieselfde lengte is



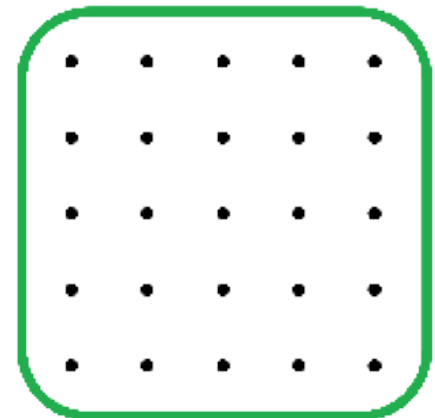
3. 'n vorm met drie hoekpunte en drie kante en al drie kante wat dieselfde lengte is



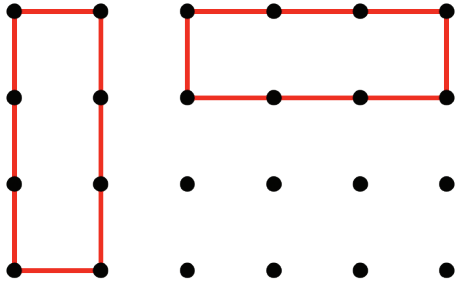
4. 'n vorm met vier hoekpunte en vier kante en ten minste drie kante wat dieselfde lengte is



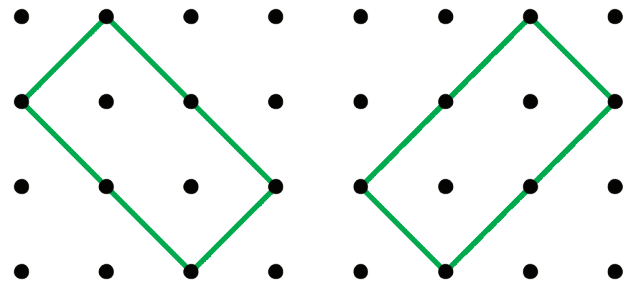
5. 'n vorm met vier hoekpunte en vier kante en presies drie kante wat dieselfde lengte is.



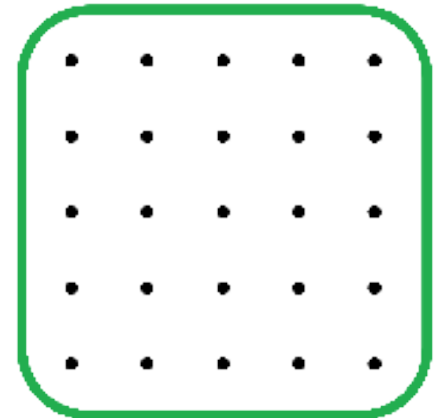
Hierdie twee reghoeke is dieselfde.

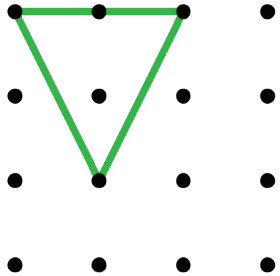


Hierdie twee reghoeke is ook dieselfde.



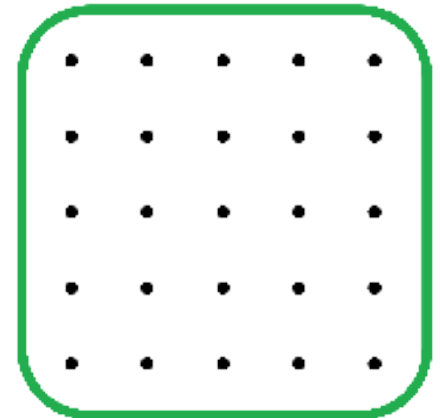
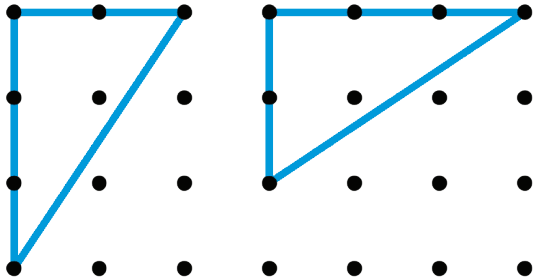
Ondersoek hoeveel verskillende reghoeke jy op 'n 5-by-5-geobord kan maak.



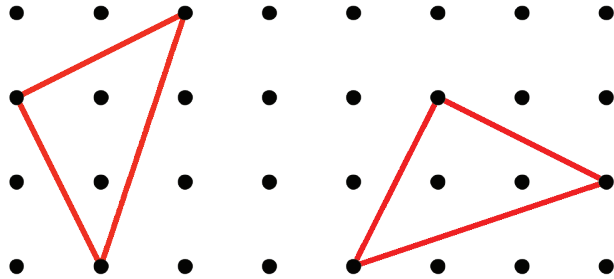


Hierdie rekkie verbind drie spykers om 'n driehoek te maak. Die driehoek het een spyker binne-in.

Ondersoek hoeveel verskillende driehoeke jy op 'n 4-by-4-geobord kan maak wat presies een spyker binne-in het. Onthou, hierdie twee driehoeke is dieselfde.

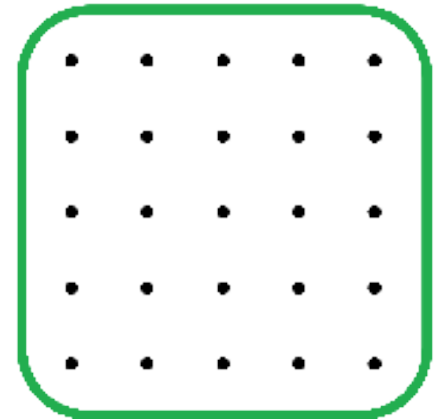


Hierdie twee driehoeke is dieselfde.



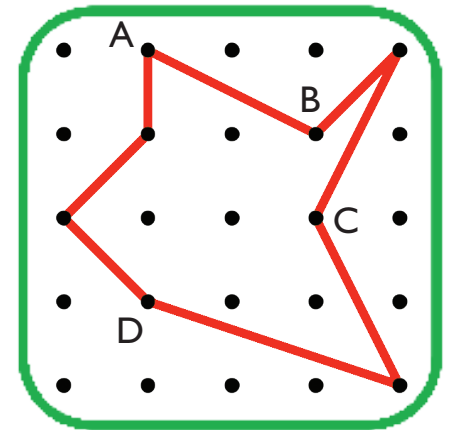
Ondersoek hoeveel verskillende driehoeke jy op 'n 5-by-5-geobord kan maak wat presies:

- 1 spyker binne-in het
- 2 spykers binne-in het
- 3 spykers binne-in het
- 4 spykers binne-in het
- 5 spykers binne-in het
- 6 spykers binne-in het

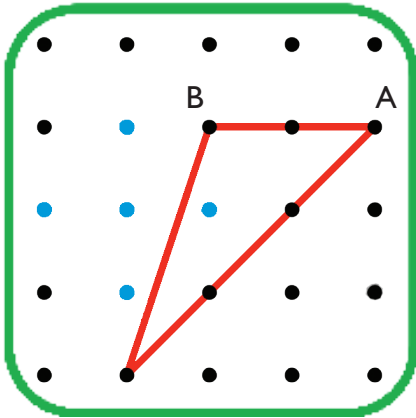


Is dit moontlik om 'n driehoek te maak wat meer as ses spykers binne-in het?

1. Maak hierdie vorm op 'n geobord.
2. Hoeveel kante het hierdie vorm?
3. Voorspel hoe hierdie vorm sal lyk as jy die rekkie van spyker A verwyder. Teken jou voorspelling op gestippelde papier en toets dan of jy korrek is. Hoeveel kante het hierdie nuwe vorm?
4. Maak die vorm weer. Voorspel nou hoe hierdie vorm sal lyk as jy die rekkie van spyker B verwyder. Teken jou voorspelling op gestippelde papier en toets dan of jy korrek is. Hoeveel kante het hierdie nuwe vorm?
5. Maak die vorm weer. Voorspel nou hoe hierdie vorm sal lyk as jy die rekkie van spyker C verwyder. Teken jou voorspelling op gestippelde papier en toets dan of jy korrek is. Hoeveel kante het hierdie nuwe vorm?
6. Maak die vorm weer. Voorspel nou hoe hierdie vorm sal lyk as jy die rekkie van spyker D verwyder. Teken jou voorspelling op gestippelde papier en toets dan of jy korrek is. Hoeveel kante het hierdie nuwe vorm?
7. Wat gebeur met die getal kante in 'n vorm as 'n hoekpunt (hoek) verwyder word?



1. Maak hierdie driehoek op 'n geobord.



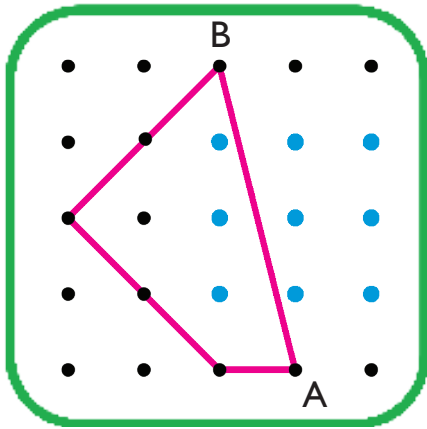
2. Onderzoek hoeveel verskillende driehoeke jy kan maak as jy die rekkie vanaf hoekpunt A na enige blou spyker skuif.



3. Maak die driehoek weer. Voorspel hoeveel verskillende driehoeke jy kan maak as jy die rekkie vanaf hoekpunt B na enige blou spyker skuif. Toets jou voorspelling.



1. Maak hierdie vorm op 'n geobord.



2. Voorspel hoeveel verskillende vorms jy kan maak as jy die rekkie vanaf hoekpunt A na enige van die blou spykers skuif. Toets jou voorspelling.

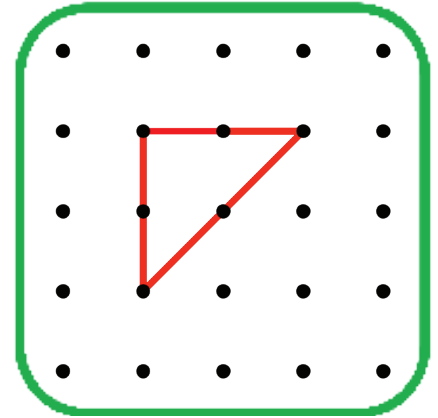


3. Maak die vorm weer. Voorspel hoeveel verskillende vorms jy kan maak as jy die rekkie vanaf hoekpunt B na enige blou spyker skuif. Toets jou voorspelling.



1. Maak hierdie driehoek op 'n geobord. Verander die driehoek met so min moontlik skuiwe na 'n vierkant.

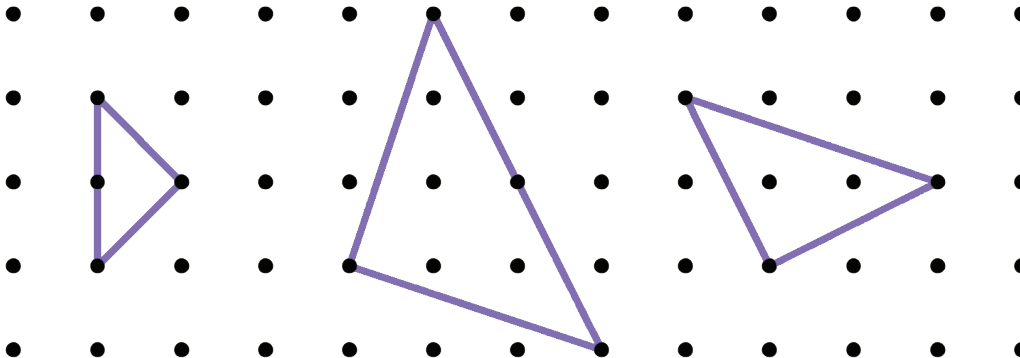
'n "Skuif" kan wees om die een kant van 'n rekkie oor 'n nuwe spykerspyker te rek of om die hoekpunt van 'n vorm vanaf een spyker na 'n ander spyker te skuif.

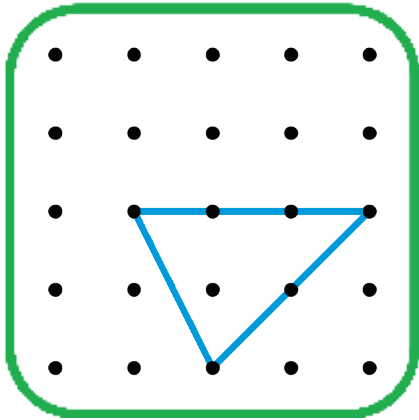


Hoeveel skuiwe het jy gemaak?



2. Herhaal vraag 1 vir elkeen van die drie driehoeke hieronder. Verduidelik wat jy doen.





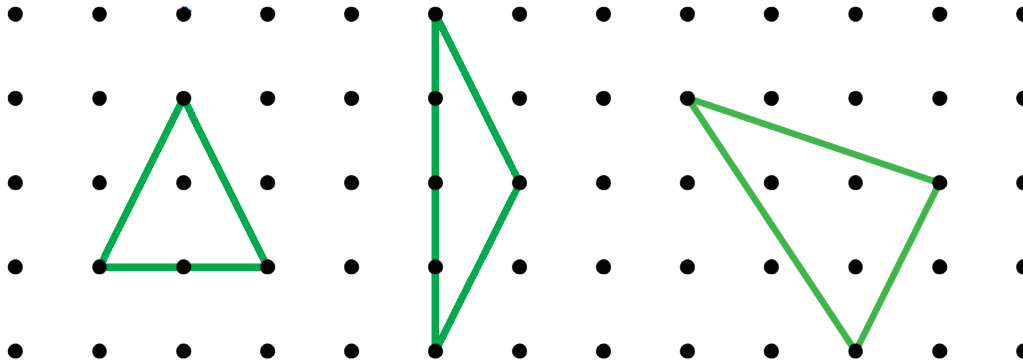
1. Maak hierdie driehoek op 'n geobord. Verander die driehoek met so min moontlik skuive na 'n vierkant. Kan jy dit in net een skuif doen?

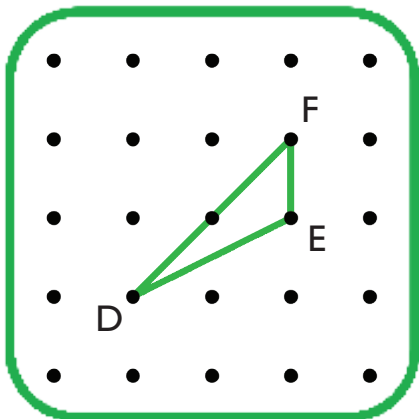
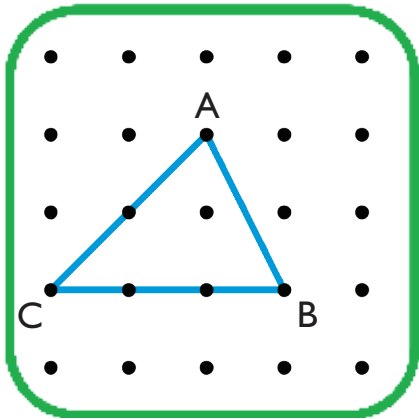


2. Maak hierdie driehoek weer. Maak 'n ander vierkant met dieselfde getal skuive as in vraag 1.



3. Herhaal vraag 1 en 2 vir elkeen van die drie driehoeke hieronder. Verduidelik wat jy doen.





1. Gebruik twee rekkies om hierdie driehoek op 'n 5-by-5-geobord te maak.
2. Skuif een rekkie vanaf hoekpunt A na 'n ander punt op die bord sodat jy twee driehoeke het wat dieselfde is. Hoeveel verskillende maniere is daar om dit te doen?
3. Skuif een rekkie vanaf hoekpunt B na 'n ander punt op die bord sodat jy twee driehoeke het wat dieselfde is. Hoeveel verskillende maniere is daar om dit te doen?
4. Gebruik twee rekkies om hierdie driehoek op jou geobord te maak.
5. Skuif een rekkie vanaf hoekpunt A na 'n ander punt op die bord sodat jy twee driehoeke het wat dieselfde is. Hoeveel maniere is daar om dit te doen? Herhaal dit vir hoekpunt B en hoekpunt C.

